

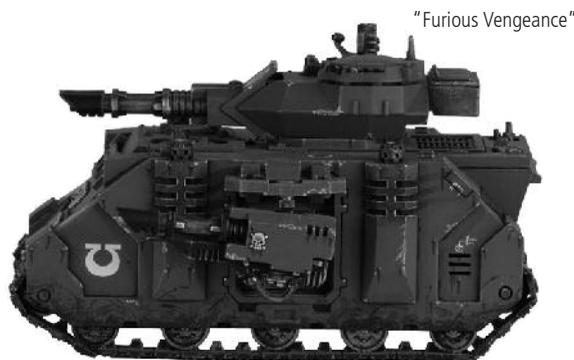
ESCADRON DE PREDATOR "ASSASSIN" POINTS : 50 + FIGURINES

Les équipages des tanks Predator sont les héros oubliés des armées de Space Marines. Ce sont eux qui neutralisent les machines de guerre et les titans renégats, lesquels creuseraient autrement des brèches terrifiantes dans les rangs des Space Marines. Ce sont eux qui ravagent les concentrations de troupes ennemies et permettent ainsi aux autres Marines d'effectuer des frappes en profondeur au milieu des lignes adverses, et ce sont eux qui fauchent les unités d'élite adverses lorsque leurs frères sont sur le point de succomber sous le nombre. Bien qu'il soit facile de se rendre compte des ravages que peut commettre un escadron de chars, rares sont ceux qui réalisent avec quelle précision il remplit son rôle.

Lorsque les Space Marines se rassemblent pour une bataille, ils récoltent autant d'informations que possible sur leur cible.

Guidés par les antiques préceptes du Codex Astartes, les officiers de chaque force de frappe réfléchissent soigneusement à la meilleure façon d'engager chaque élément du dispositif adverse. Des chars Predator armés de façon optimale pour lutter contre un type d'ennemi spécifique sont idéals pour adopter un rôle précis dans le plan de bataille. Par conséquent, des Predator équipés selon une configuration similaire sont parfois regroupés en escadrons "Assassin", et chargés de détruire une cible définie en priorité. Les équipages reçoivent autant d'informations et de conseils tactiques que possible sur leur cible, puis règlent leurs armes afin d'user au mieux de ces connaissances. Bien qu'il ne s'agisse jamais que de son devoir, tel que l'Empereur l'a ordonné, l'équipage d'un Predator préférerait mourir que de voir sa cible échapper à la colère de son char.

PREDATOR ANNIHILATOR
VÉHICULE DE CDT



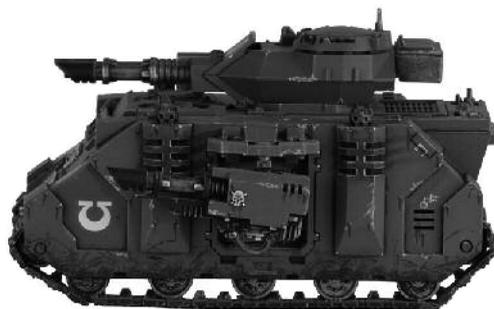
Les annales impériales ne témoignent que de trois occasions où un escadron Assassin n'a pas réussi à détruire sa cible. Deux de ces événements ont eu lieu dans l'Œil de la Terreur, où les lois de la physique mêmes sont le jouet des dieux du Chaos. Le troisième a eu lieu durant la Guerre de la Folie de Quile, où c'est un Exterminatus prématuré qui a détruit la cible de l'escadron, mais aussi une compagnie de combat complète des Mantis Warriors et six cents mille de leurs alliés Valhalliens.

PREDATOR ANNIHILATOR



"Consummate Force"

PREDATOR ANNIHILATOR



"Boundless Hatred"

FORMATION :

3+ Predator Annihilator
OU
3+ Predator Destructor

L'un des Predator doit être désigné comme char de commandement.

RÈGLES SPÉCIALES

Force de Frappe : Tous les chars de l'escadron doivent être déployés dans un rayon de 6 ps autour du char de commandement ou, s'ils sont en *réserve stratégique*, doivent entrer en jeu à moins de 6 ps du point d'entrée du char de commandement.

Cible Verrouillée : Un escadron de Predator "Assassin" a pour charge la destruction d'un ennemi précis, machine ou escouade, et sa mission est prioritaire sur toute autre considération. Désignez une unité ennemie comme étant la cible de l'escadron avant la bataille. Les chars de l'escadron ne peuvent tirer sur aucune autre cible tant que leur cible désignée n'a pas été détruite. Si un Predator de l'escadron Assassin se trouve dans un rayon de 6 ps autour du char de commandement lorsqu'il tire sur sa cible désignée, il peut relancer tous ses jets pour toucher ratés.